

Peperkoek



Deze les werd gemaakt in Adobe Photoshop CS6, maar is goed te maken vanaf versie CS3+ .

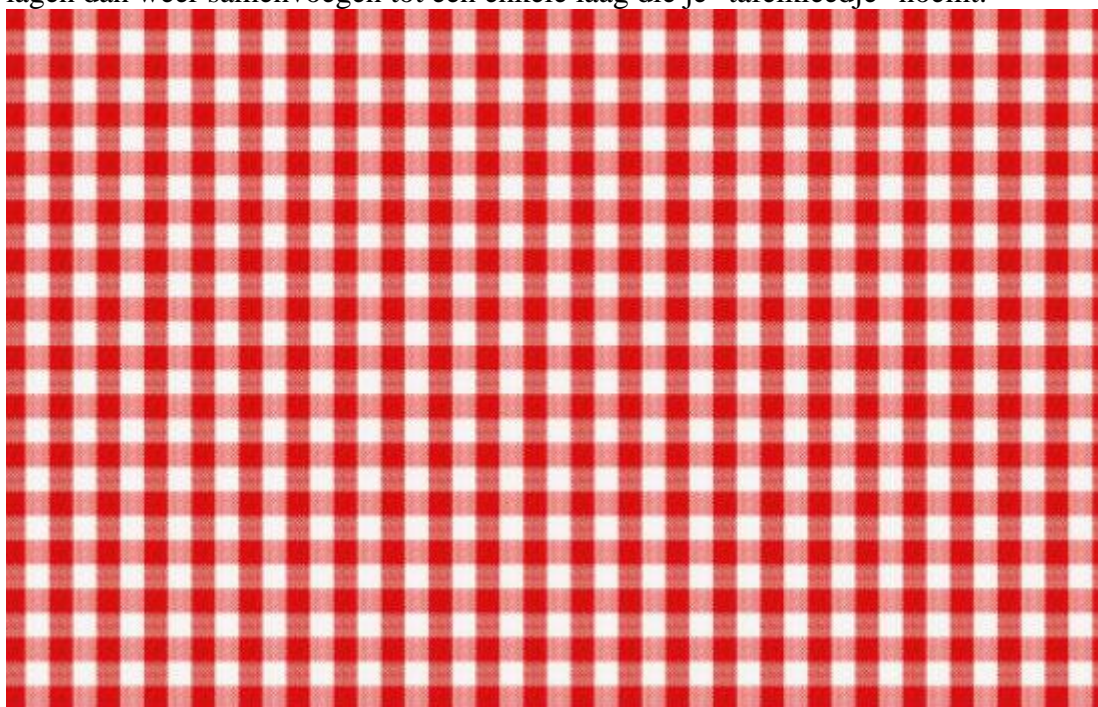
Nodig : tafelkleedje ; rocky patroon ; andere vintage patronen ; lettertype Singlet ;

Stap 1

- Bestand → Nieuw : 1152 x 864 px.

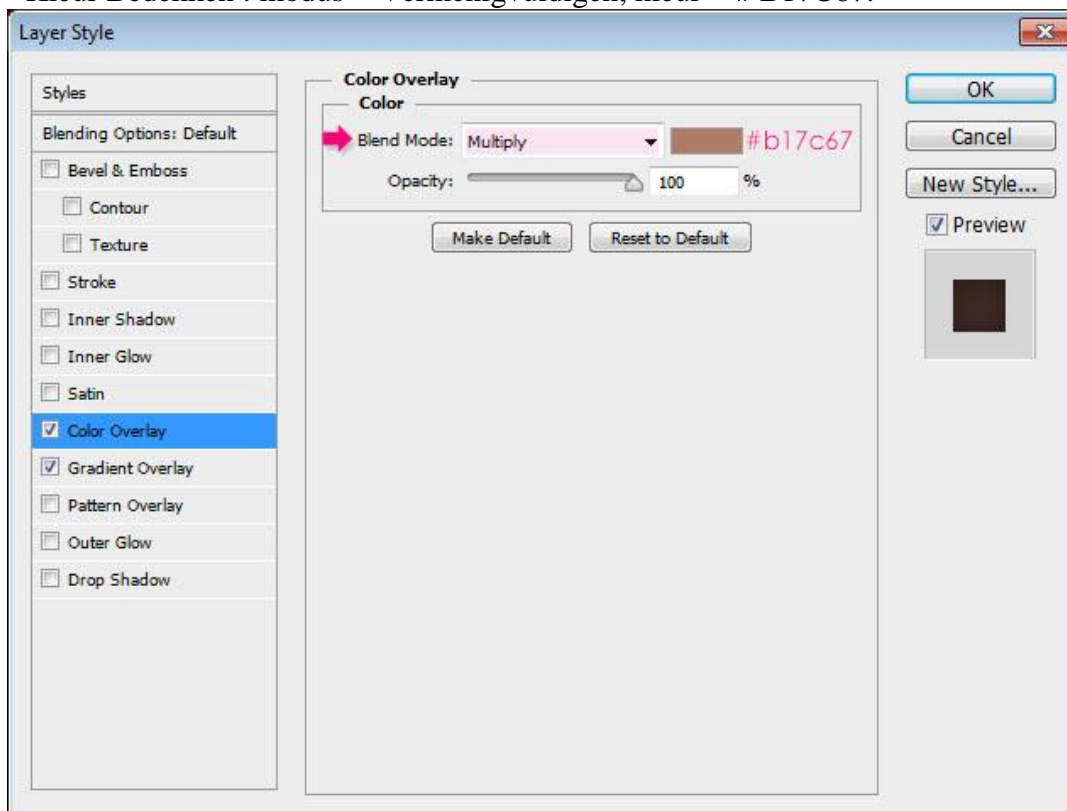
Plaats het tafelkleedje boven de achtergrondlaag; maak passend voor dit canvas.

Ik heb de laag een paar keren gedupliceerd; alles juist plaatsen zodat het ruitjesmotief past en deze lagen dan weer samenvoegen tot één enkele laag die je "tafelkleedje" noemt.

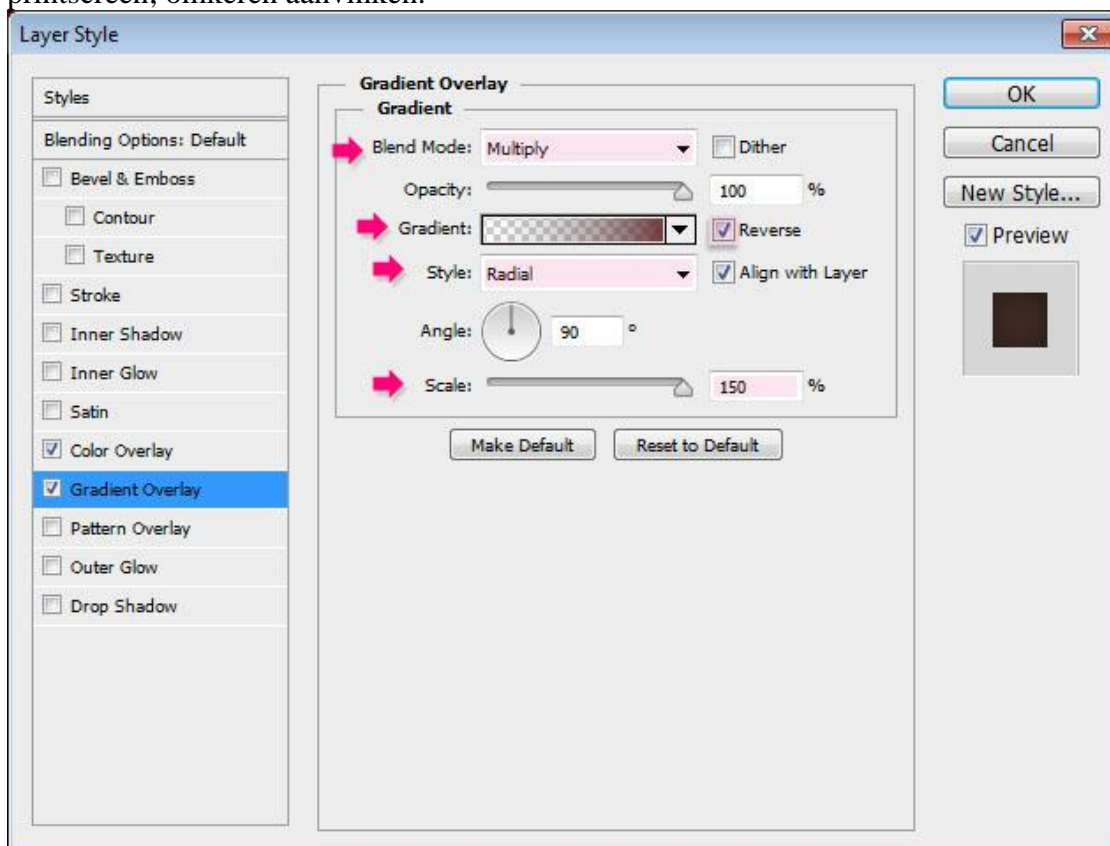


Geef de laag "tafelkleedje" volgende Laagstijlen :

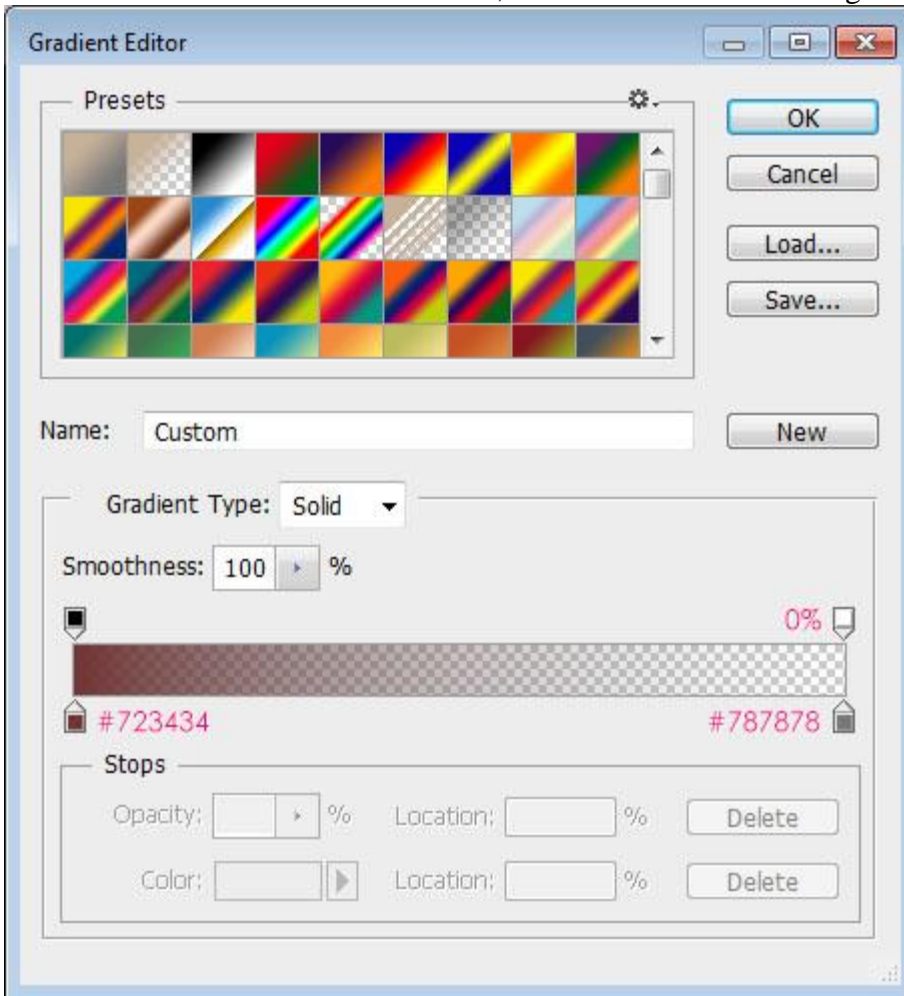
- Kleur Bedekken : modus = Vermenigvuldigen; kleur = # B17C67.



- Verloopbedekking : modus = Vermenigvuldigen; Radiaal verloop; zie paramaters in volgende printscreen; omkeren aanvinken.



- Gebruikte kleuren : links = #723434 ; rechts = #787878. Dekking voor de rechtse stop is 0%.



- Je bekomt ongeveer volgend donker effect.



Stap 2

- Tekst toevoegen; kleur = # 9A6C40 ; gebruikt lettertype = Sniglet; tekstgrootte = 273 pt (lijkt mij nogal groot!)

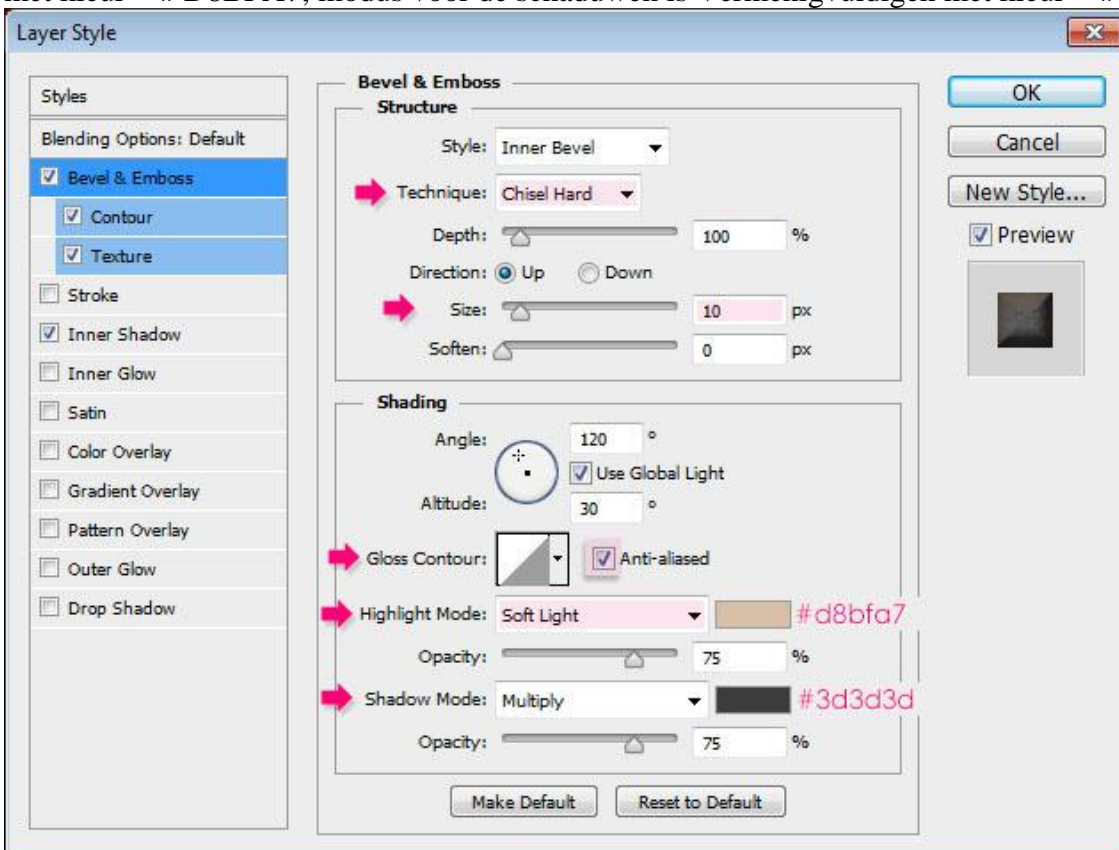
Typ je tekst in hoofdletters dan komt het effect beter tot zijn recht.

Probeer zoveel mogelijk je tekst op één lijn te plaatsen, lukt het niet gebruik dan twee lijnen.

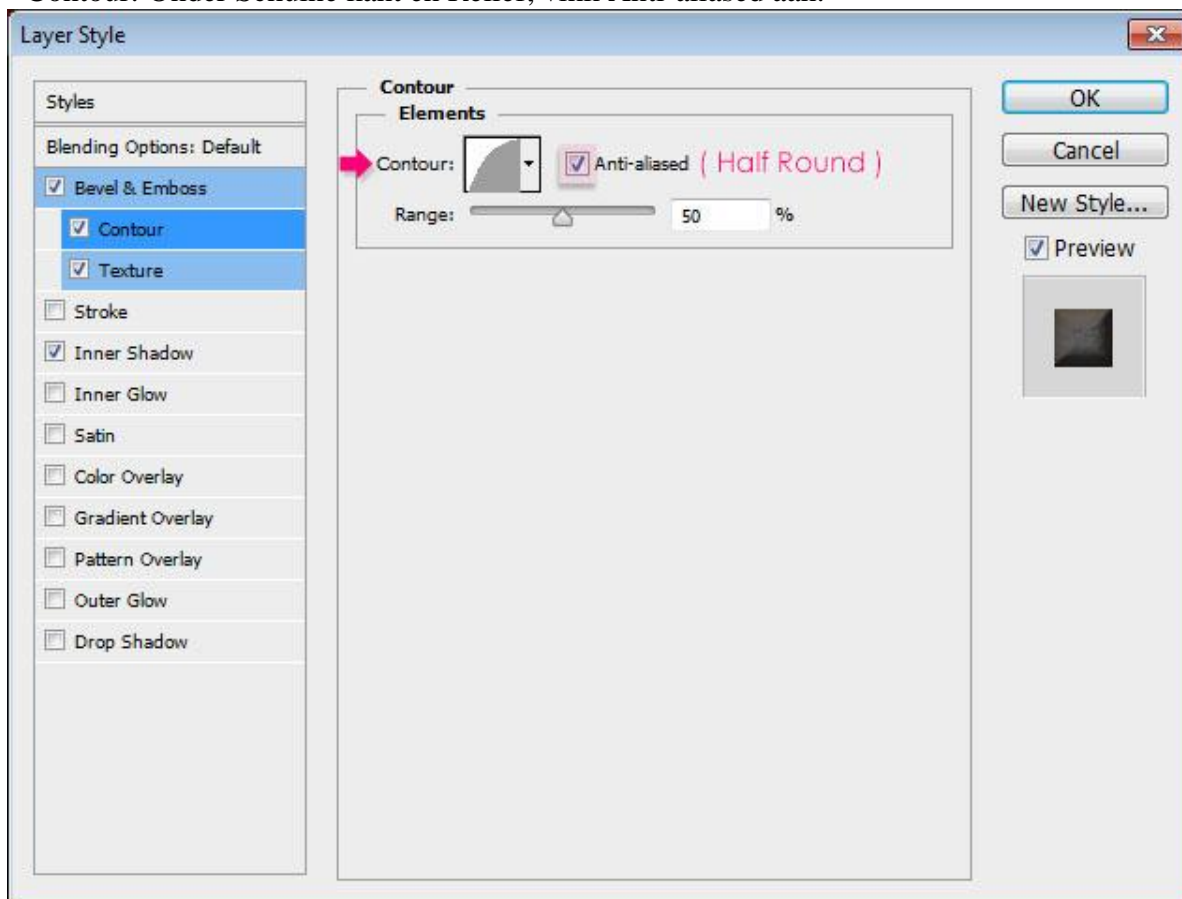


Geef de tekstlaag volgende laagstijlen :

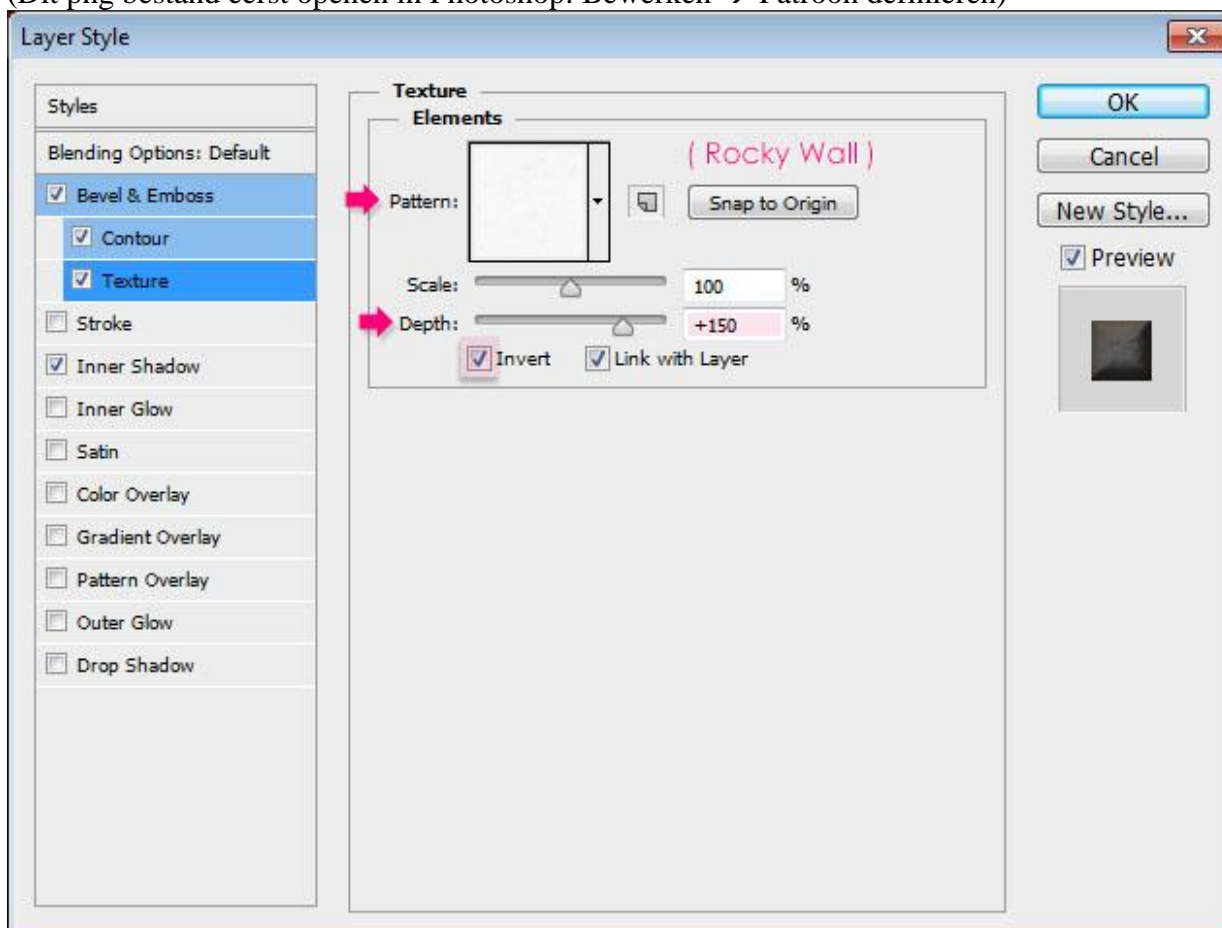
- Schuine kant en Reliëf : techniek = Gegraveerd Hard; modus voor de Hooglichten is Zwak licht met kleur = # D8BFA7; modus voor de schaduwen is Vermenigvuldigen met kleur = # 3D3D3D.



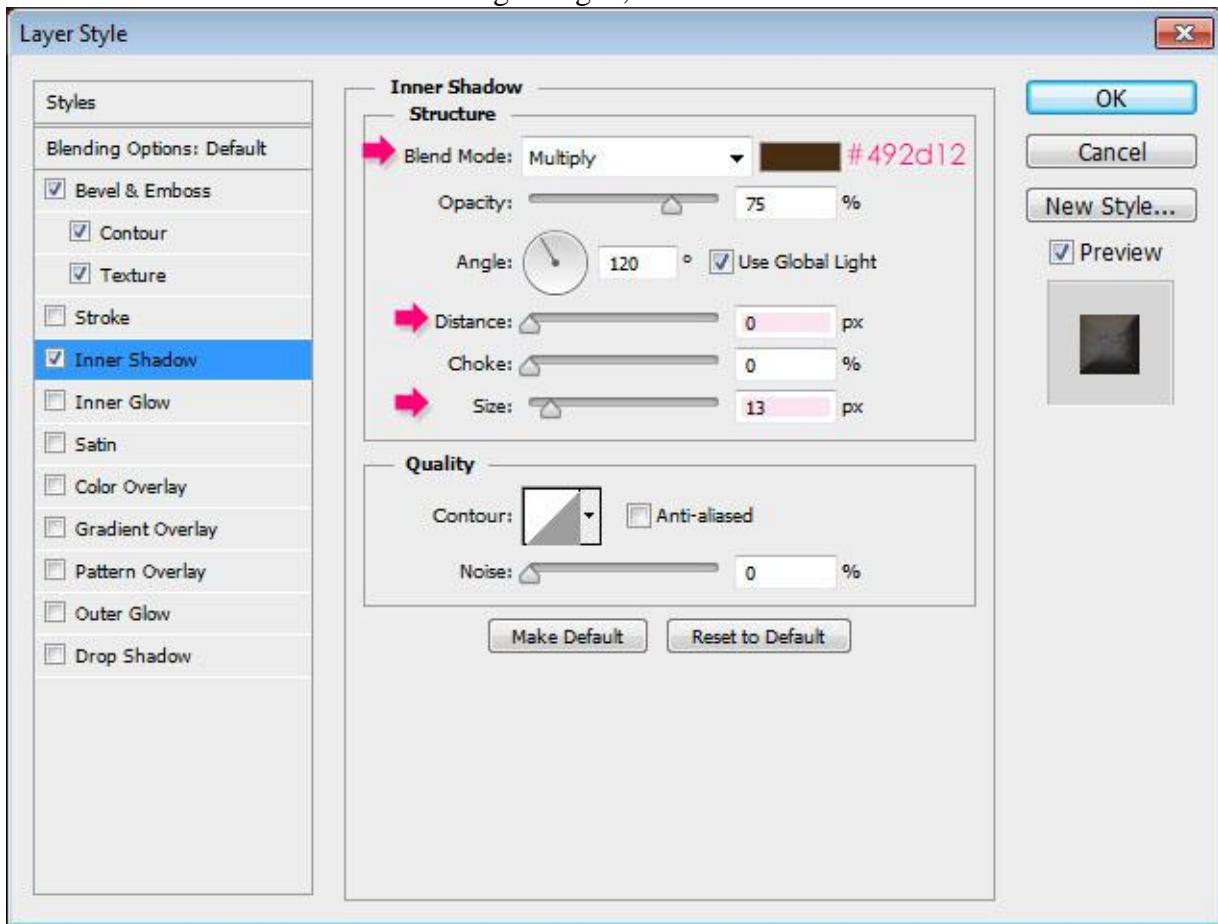
- Contour: Onder Schuine kant en Reliëf; vink Anti-aliased aan.



- Structuur ; kies het patroon 'Rocky Wall'; dit geeft je tekst al een illusie van 3D reliëf.
(Dit png bestand eerst openen in Photoshop: Bewerken → Patroon definiëren)

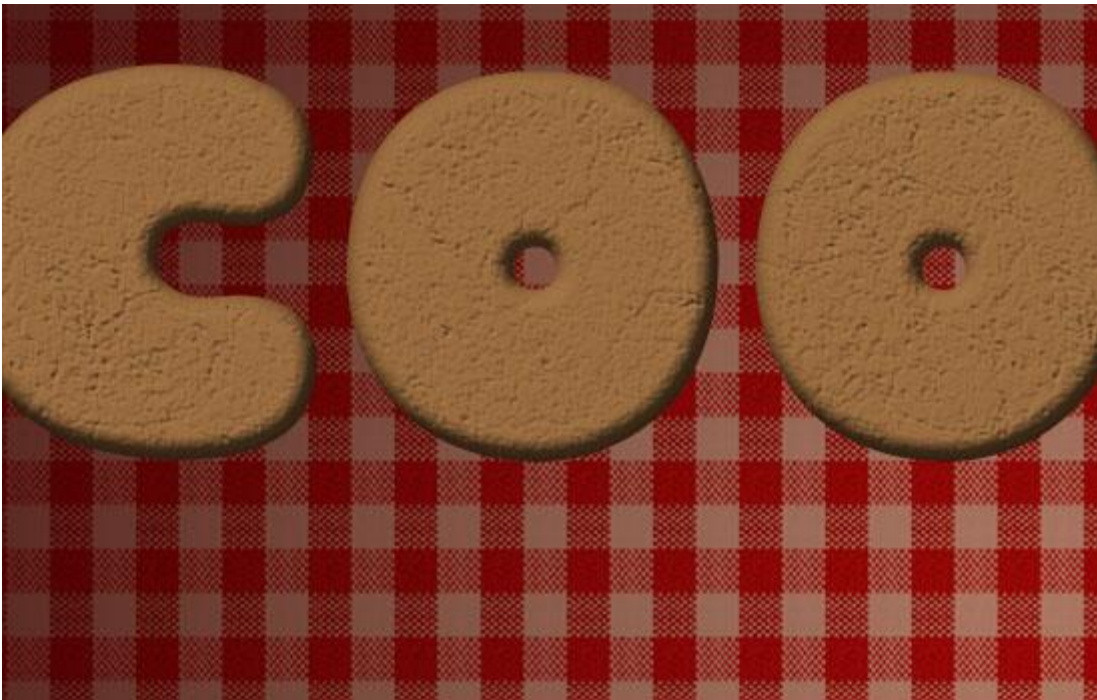


- Schaduw binnen : modus = Vermenigvuldigen; kleur = #492D12.



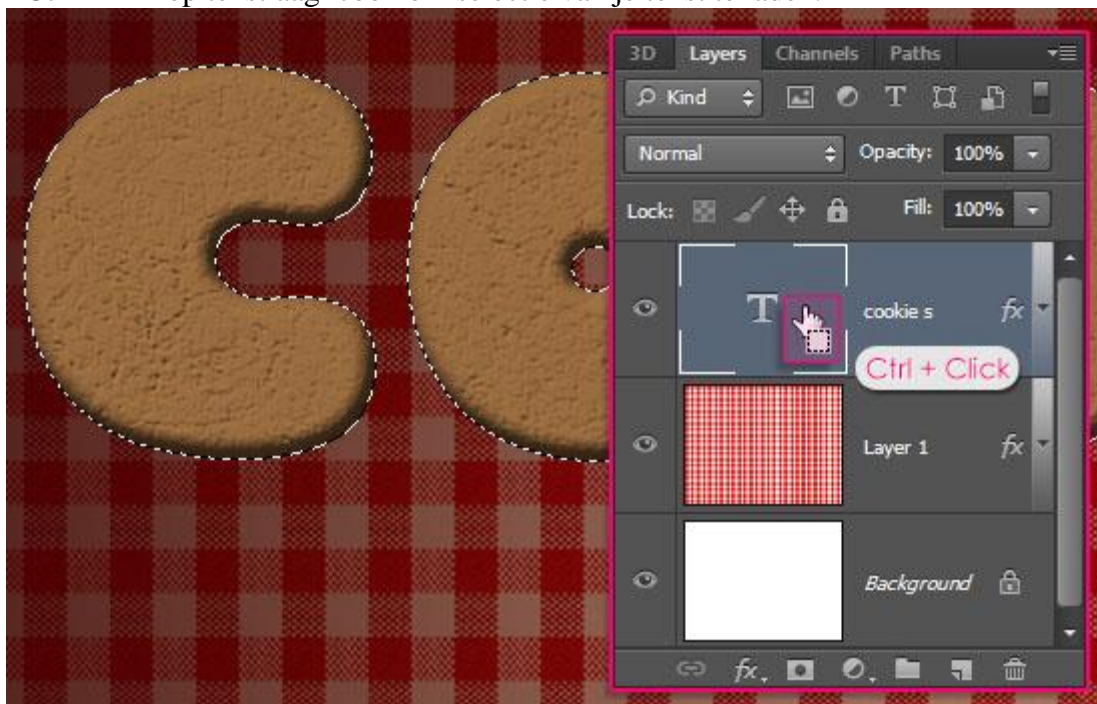
- Slagschaduw wordt pas op het einde toegevoegd; we zullen immers enkele lagen samenvoegen.

Nu bekom je ongeveer volgend resultaat :

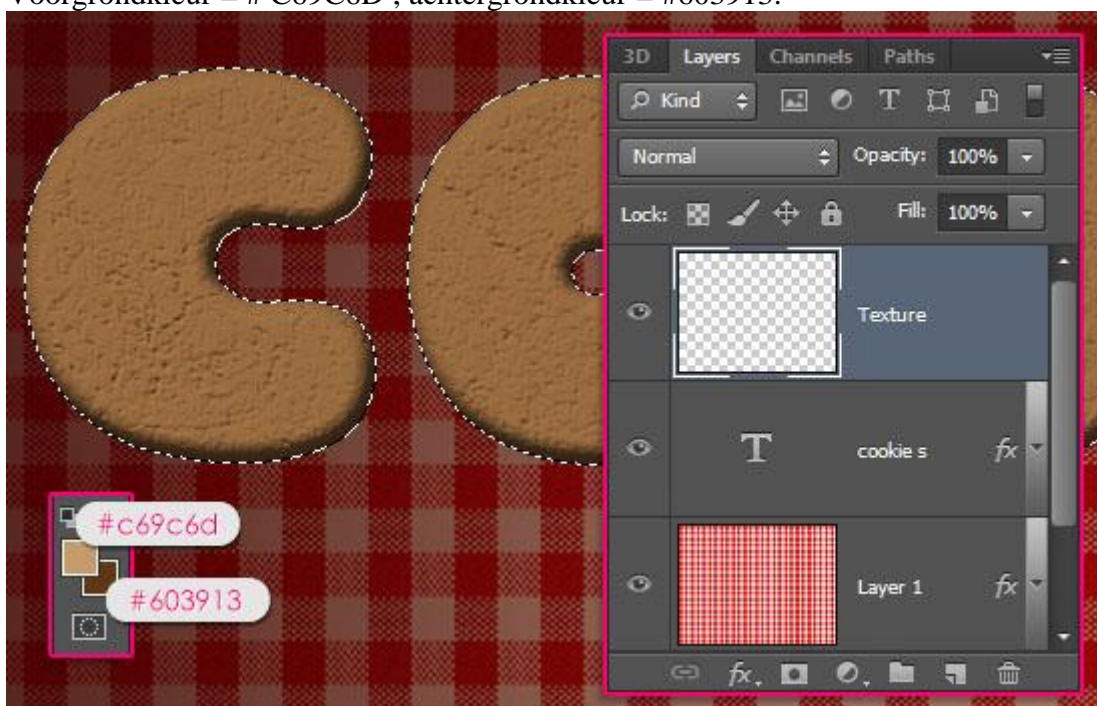


Stap 3

- Ctrl + klik op tekstlaag icoon om selectie van je tekst te laden.



- Nieuwe bovenste laag toevoegen; noem de laag "structuur".
Voorgrondkleur = # C69C6D ; achtergrondkleur = #603913.

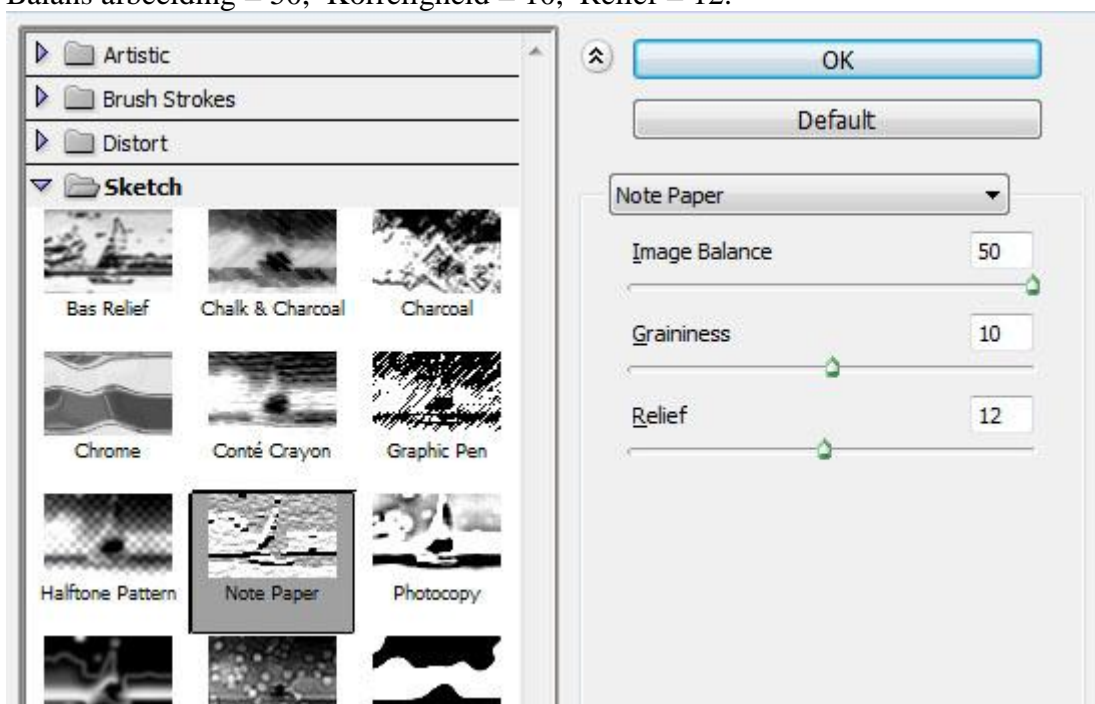


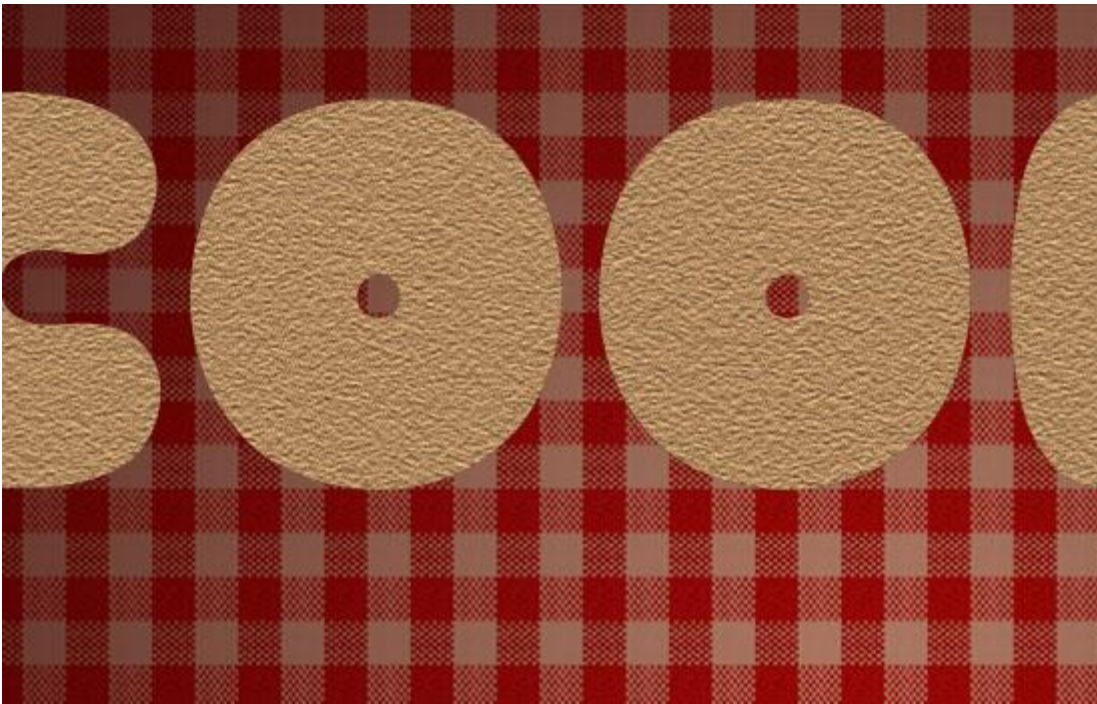
- Ga naar Filter → Rendering → Wolken en deselecteer dan (Ctrl + D).



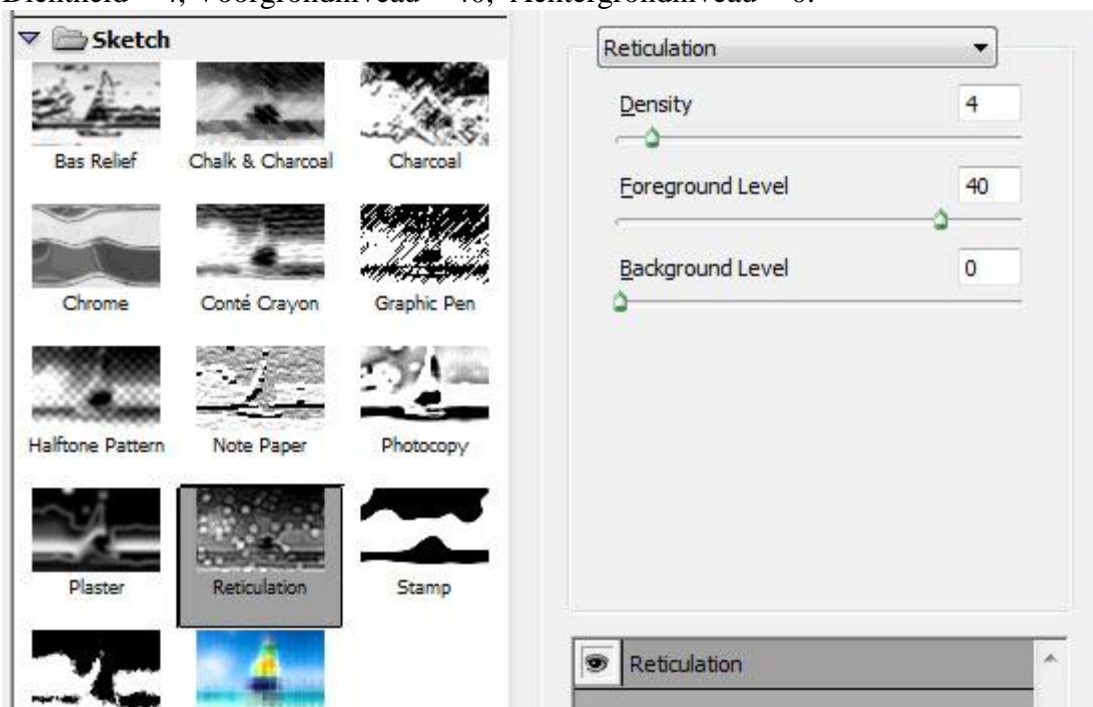
Stap 4

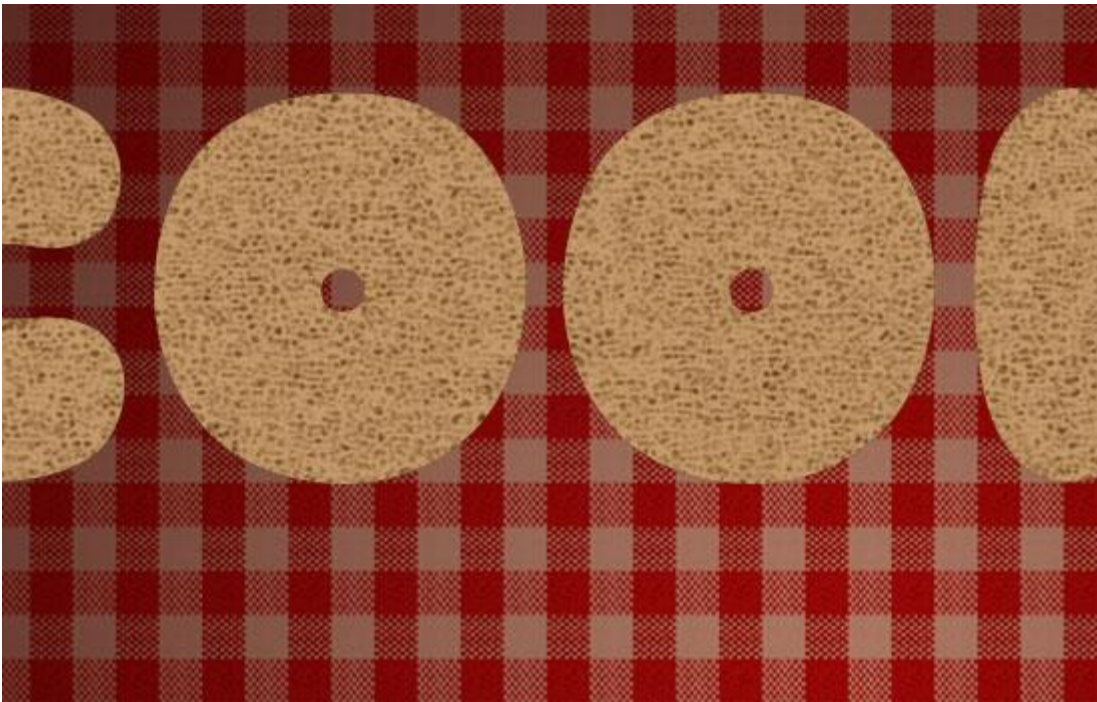
- Ga naar Filter → (Filter Galerie) → Schets → Postpapier :
Balans afbeelding = 50, Korreligheid = 10, Reliëf = 12.



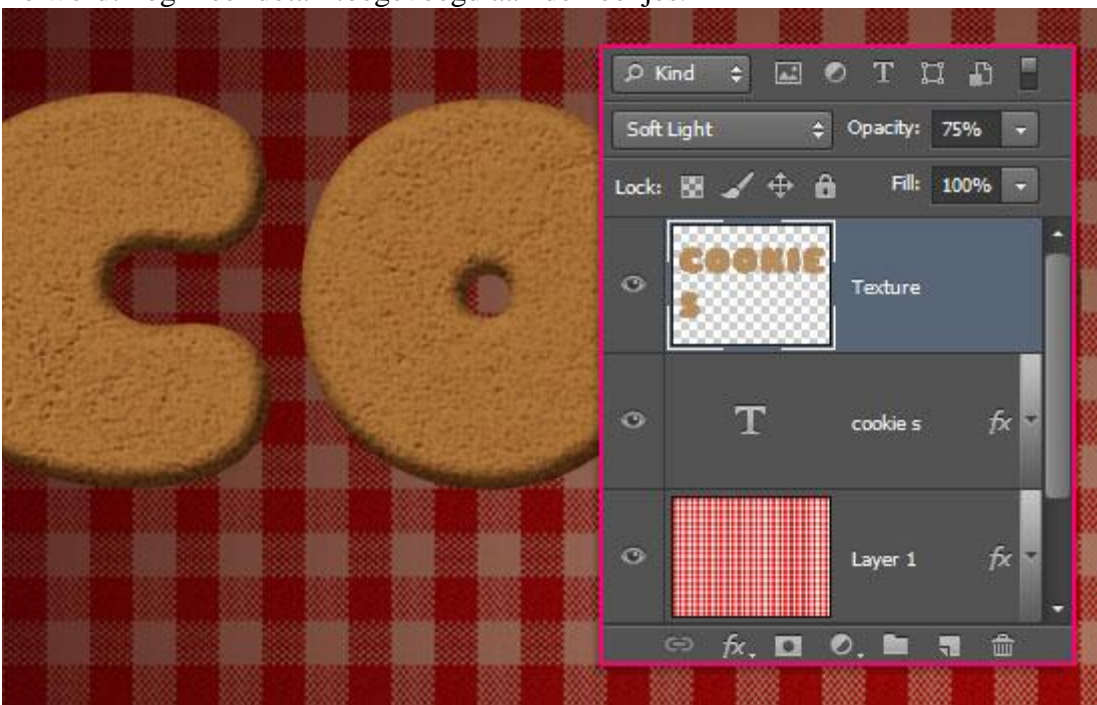


- Ga naar Filter → (Filter Galerie) → Schets → Filigraan :
Dichtheid = 4, Voorgrondniveau = 40, Achtergrondniveau = 0.

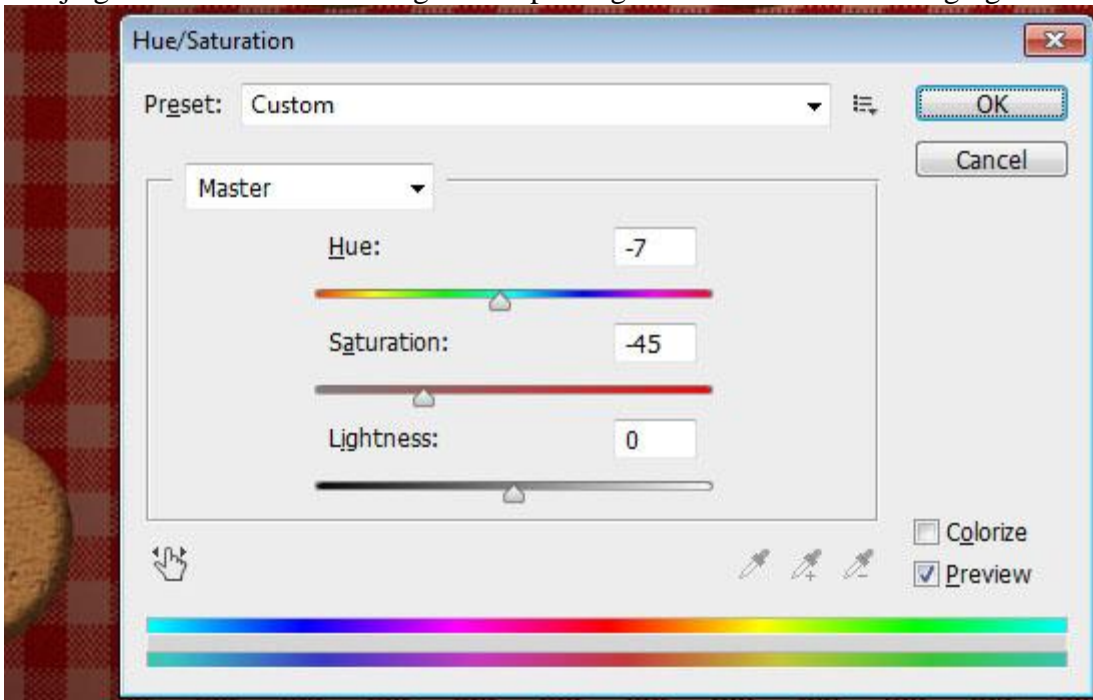




- Wijzig laagmodus voor laag “structuur” in Zwak Licht en laagdekking in 75%.
Zo wordt nog meer detail toegevoegd aan de koekjes.



- Wijzig de kleur met Afbeelding → Aanpassingen → Kleurtoon/Verzadiging.

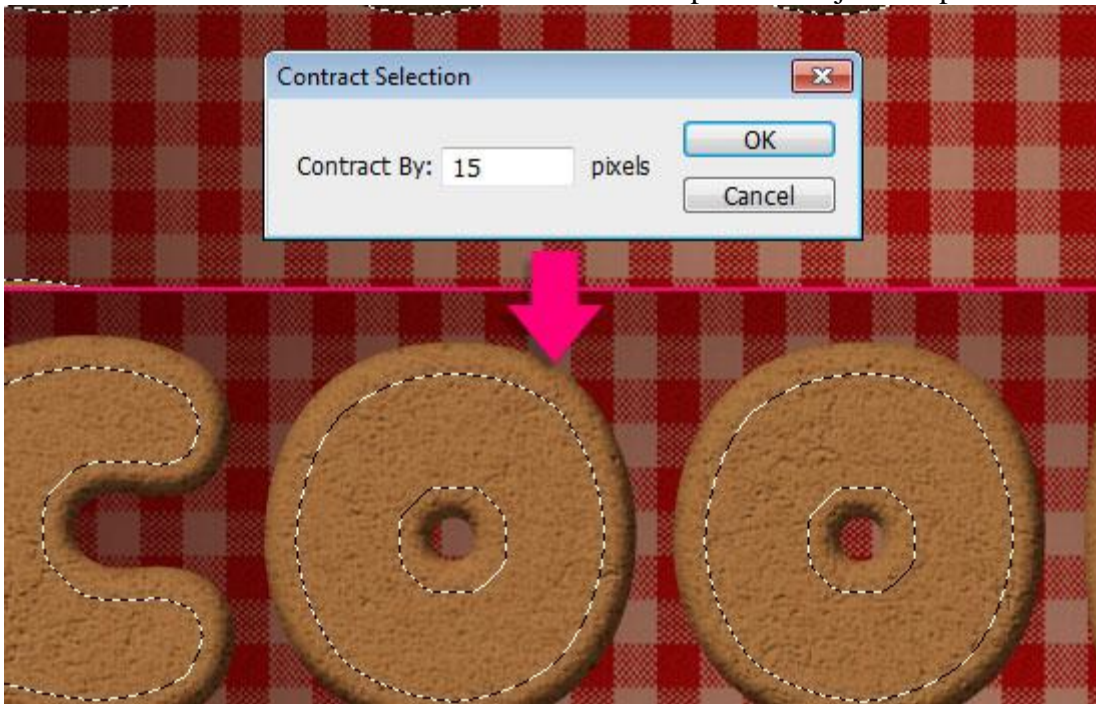


Stap 5

- Ctrl + klik op tekstlaagicoon om selectie opnieuw te laden.



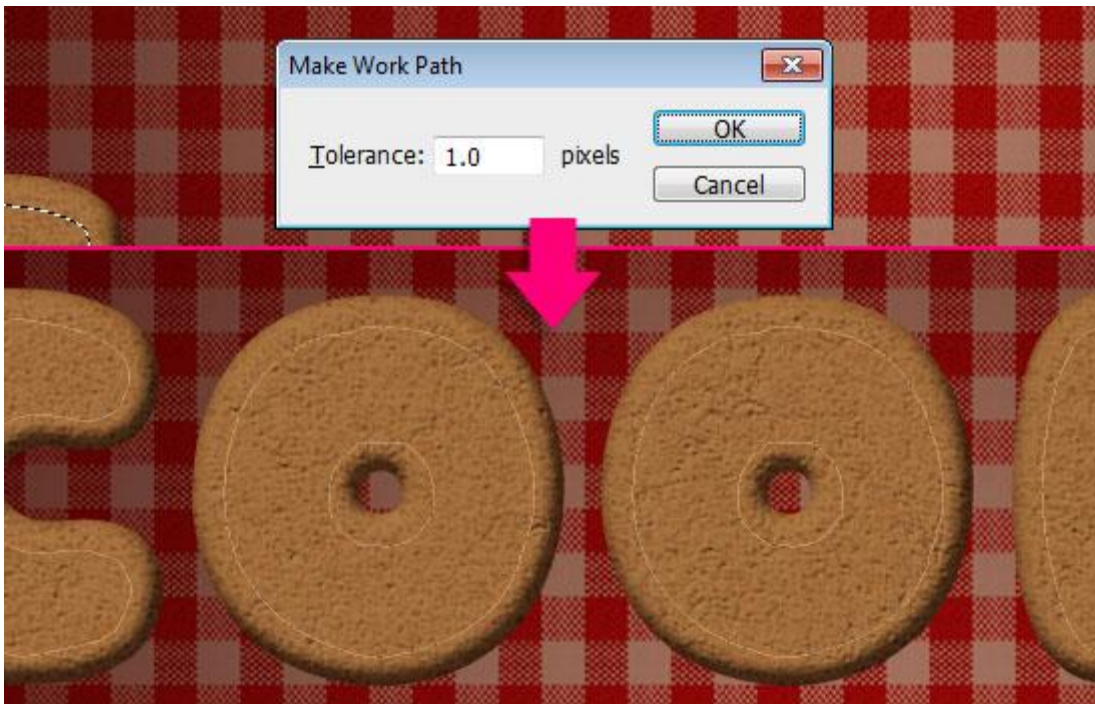
- Ga naar Selecteren → Bewerken → Slinken met 15 px. Zo heb je meer plaats aan de randen.



- Open het Palet Paden; Alt + klik onderaan op de knop om een Tijdelijk Werkpad te maken van de selectie.

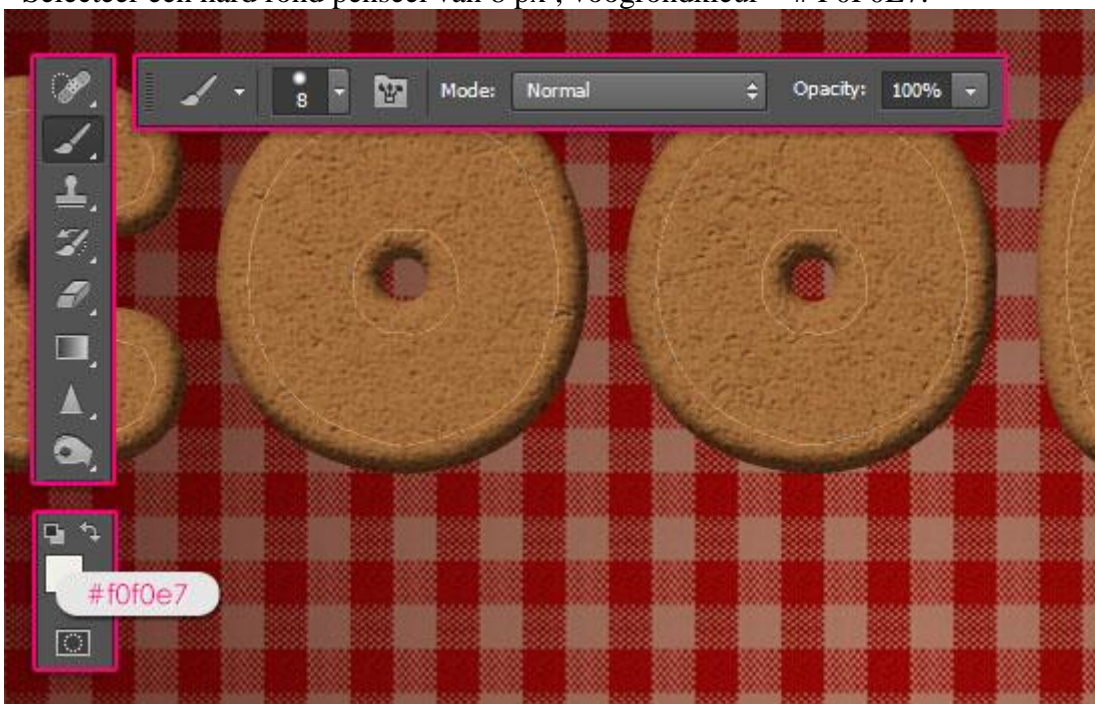


- Zet de Tolerantie op 1,0 zo wordt het pad nog juister bepaald.



Stap 6

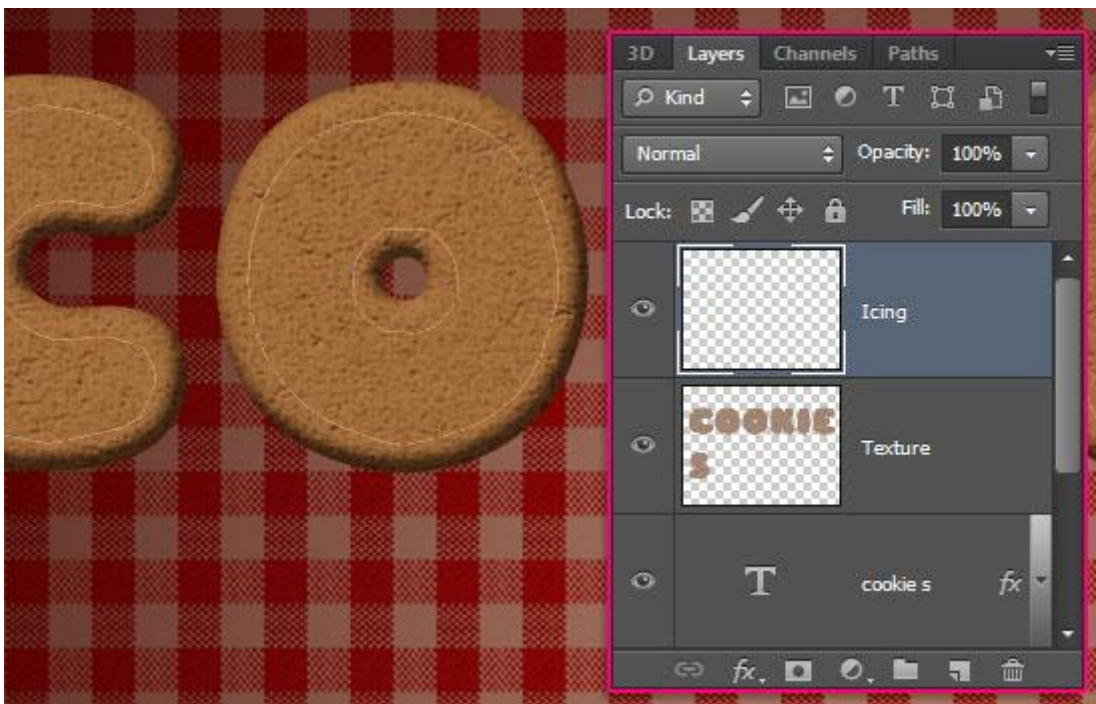
- Selecteer een hard rond penseel van 8 px ; vooggrondkleur = # F0F0E7.



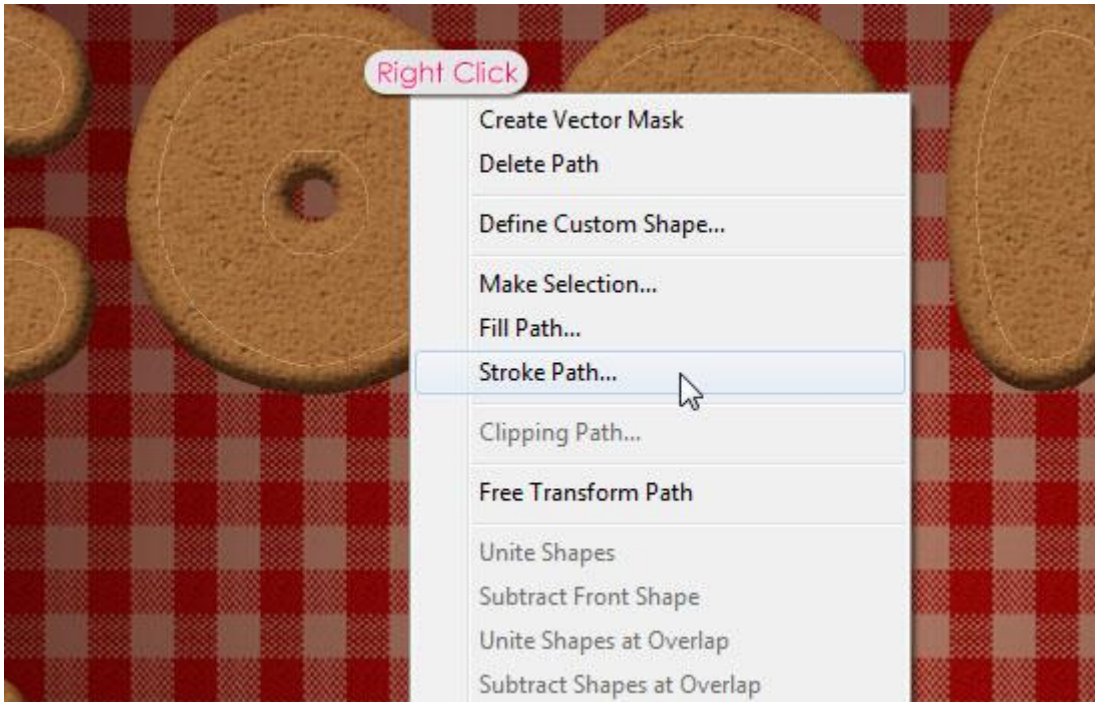
- Met Direct Selecteren gereedschap kan je het pad nog aanpassen en verbeteren als je dat nodig acht. Klik het pad aan en wijzig de ankerpunten!



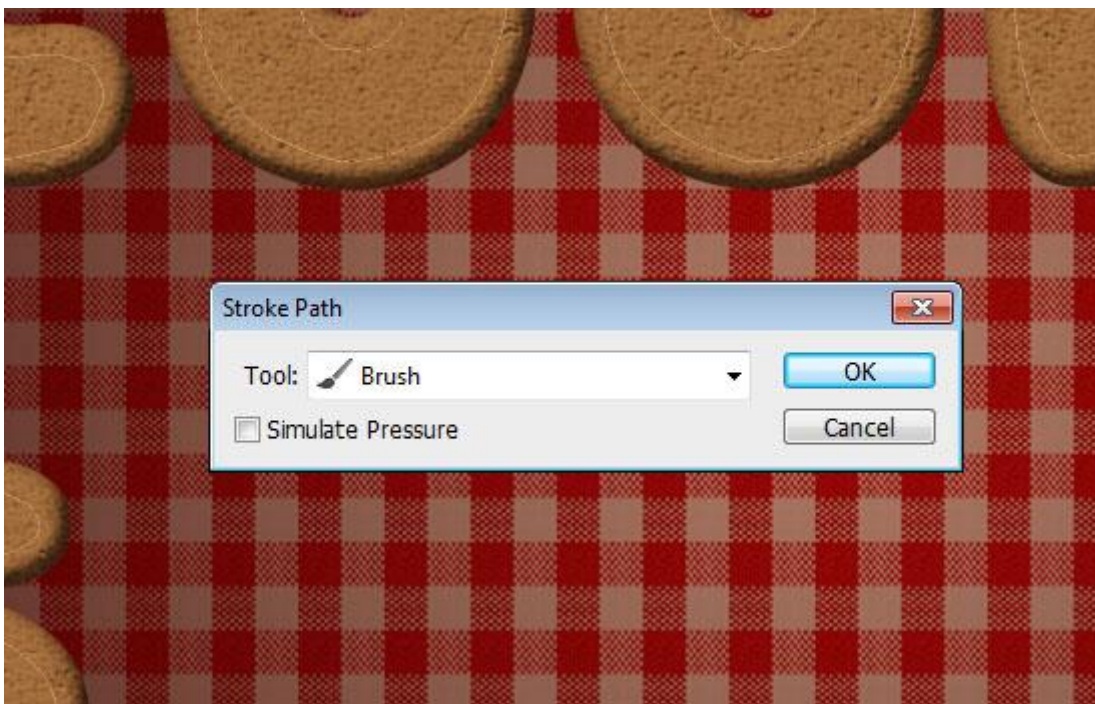
- Nieuwe bovenste laag toevoegen; noem de laag "IJs".



- Rechtsklikken op getekende pad (met Direct selecteren gereedschap) → Kiezen voor Pad omlijnen.



- Kies voor ingestelde Penseel; nakijken dat Pad Simuleren is uitgevinkt.



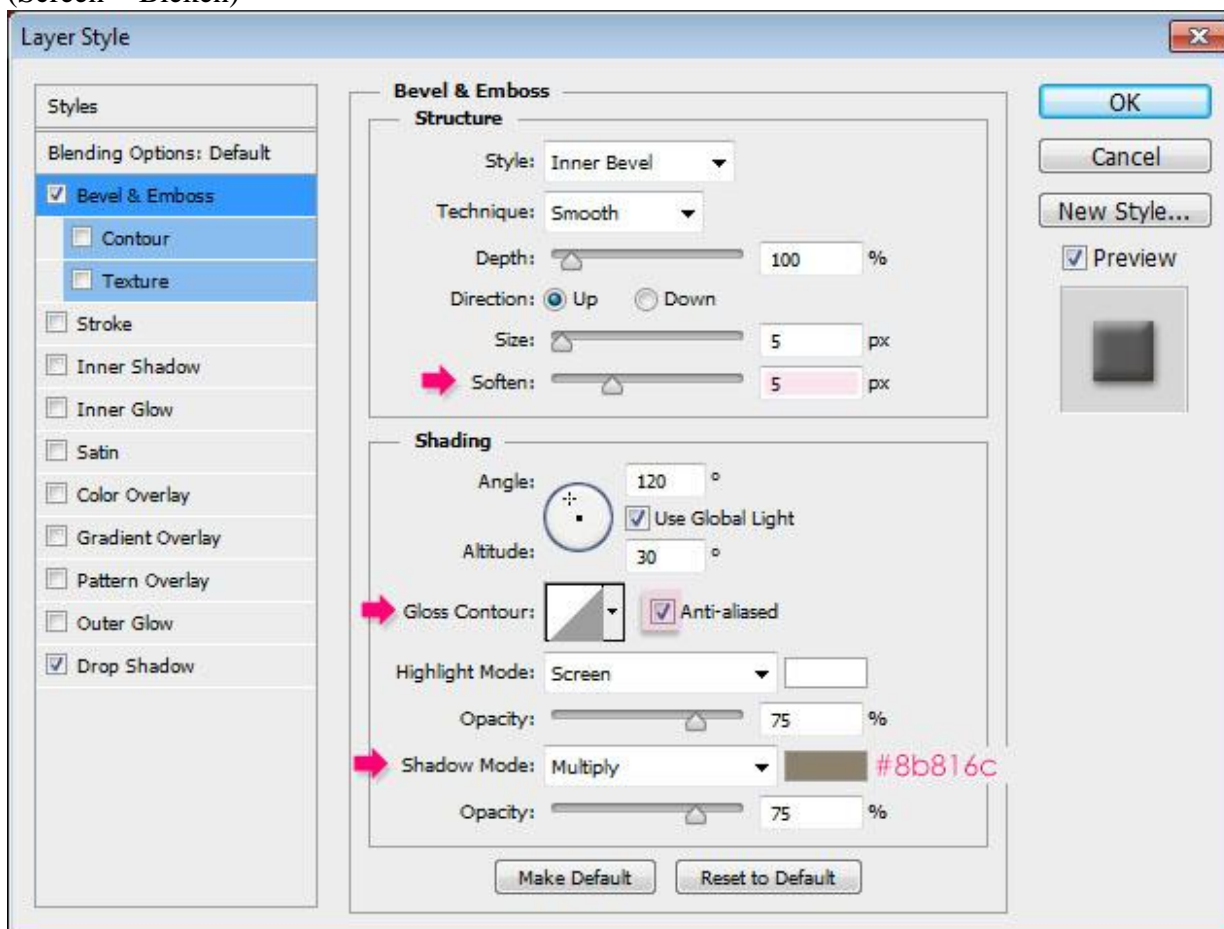
- Het pad wordt omlijnd; enteren om het pad te verwijderen.



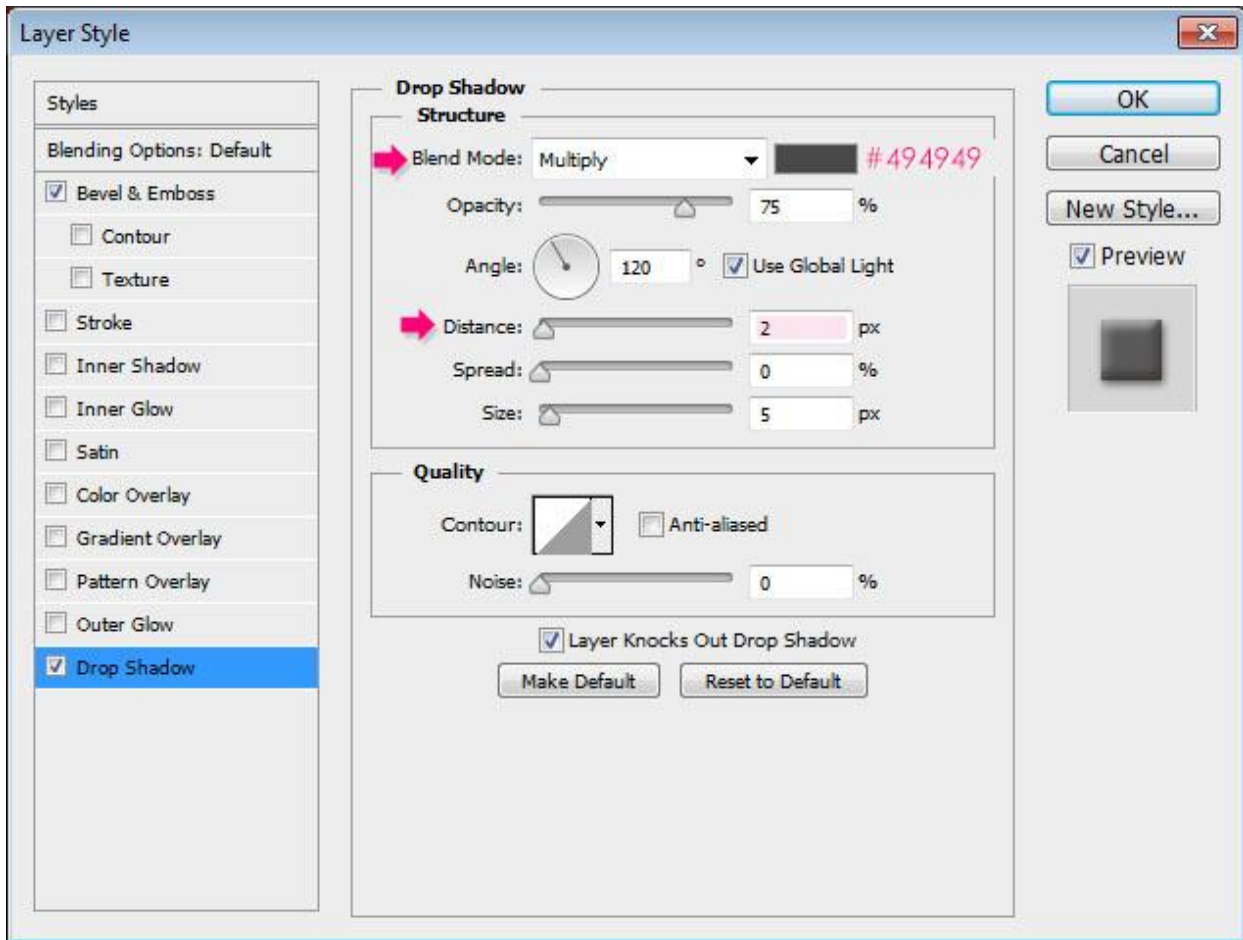
Stap 7

Geef de laag “IJs” volgende laagstijlen:

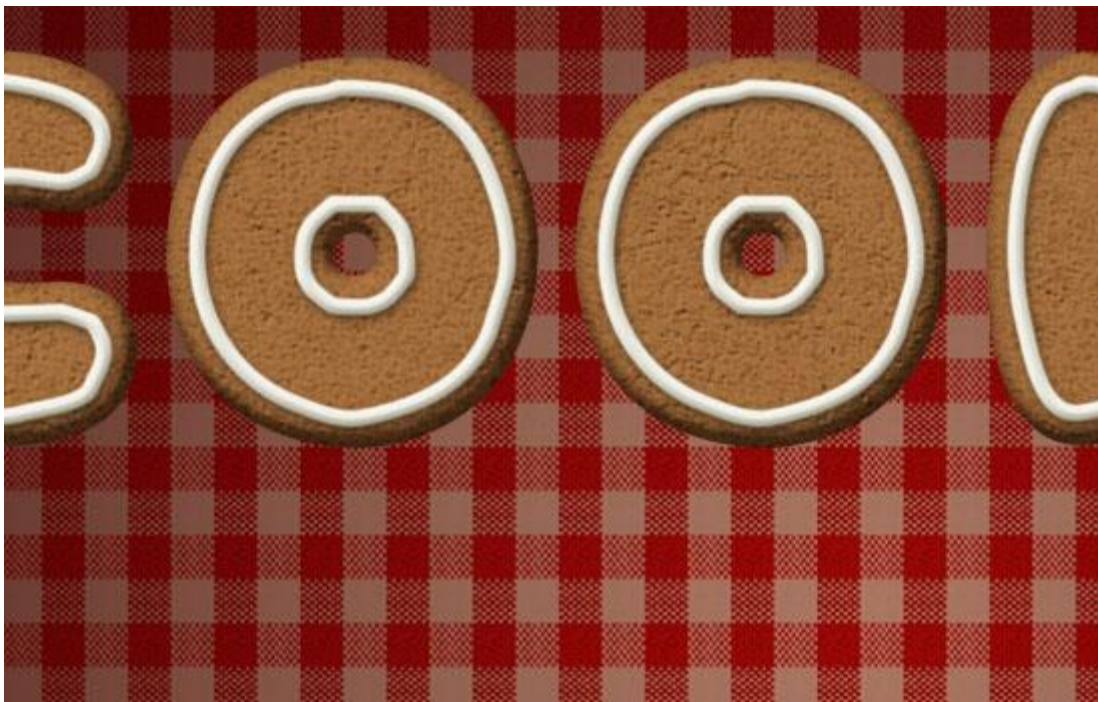
- Schuine kant en Reliëf : schaduw kleur = # 8B816C.
(Screen = Bleken)



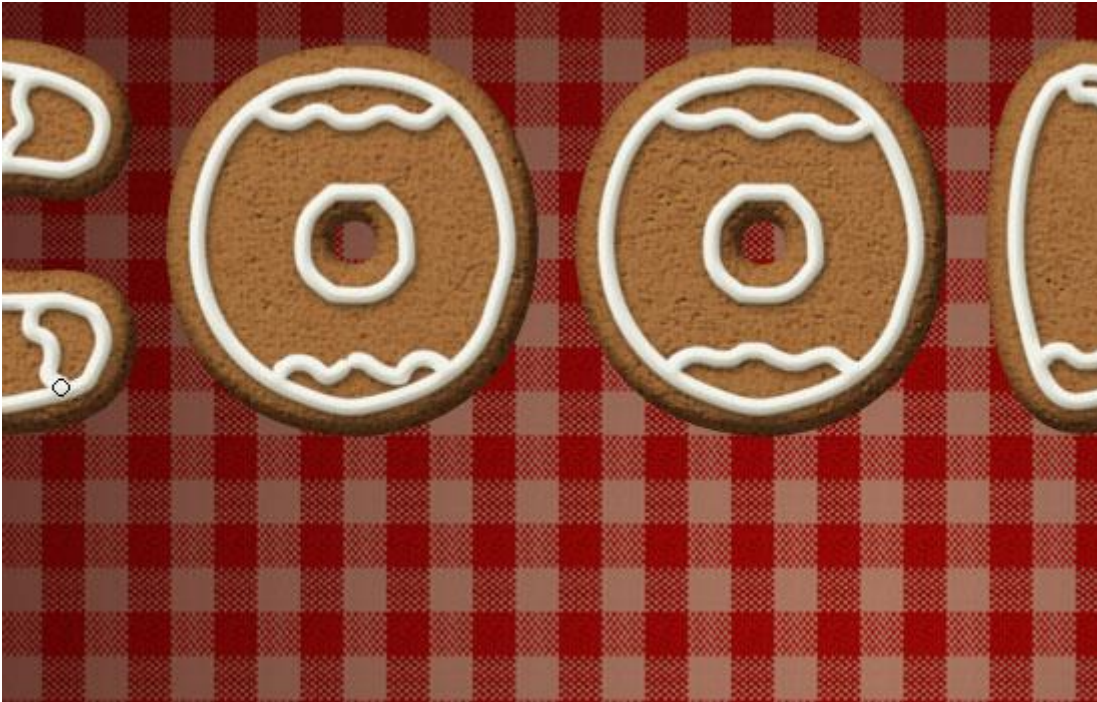
- Slag Schaduw: modus = Vermenigvuldigen; kleur = #494949.



- Je bekommt dit mooie ijsie effect!



- Indien gewenst kan je nog meer lijnen en decoraties aanbrengen op diezelfde laag (penseel gebruiken dat al ingesteld is).



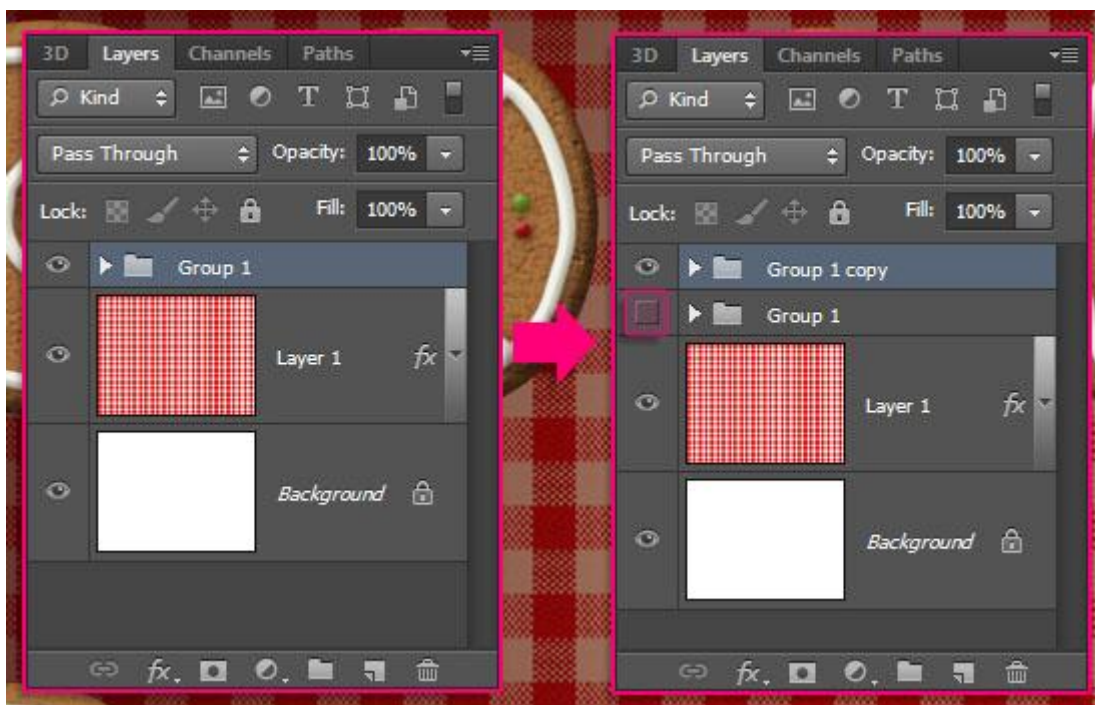
- Nieuwe laag; noem de laag “kleur”; kopieer en plak de laagstijlen van laag “IJs” op deze nieuwe laag “kleur”.

Voeg gekleurde stippen toe in rode en groene kleur; je kan ook nog meer lijnen toevoegen als je dat wenst; alles naar eigen smaak en verbeelding.



Stap 8

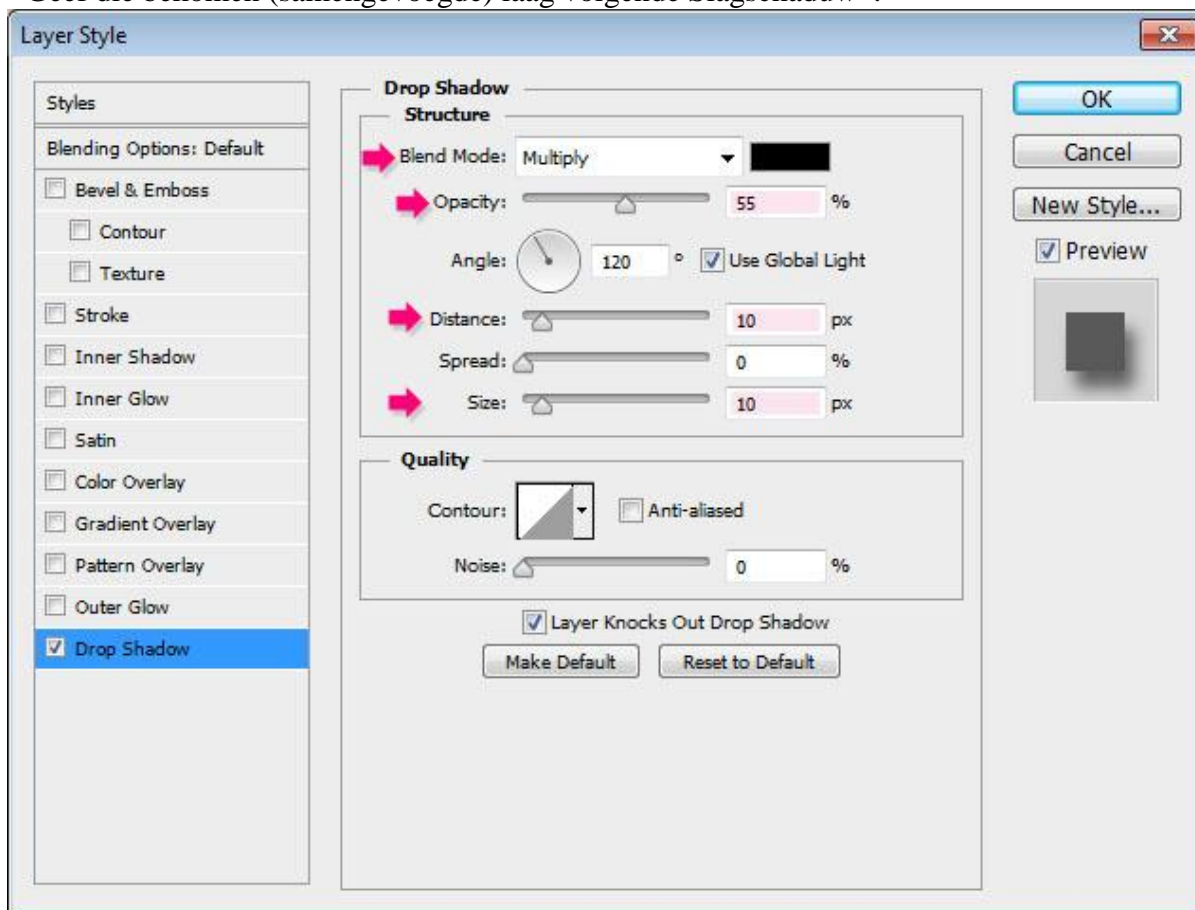
- Alle lagen selecteren uitgenomen de achtergrondlagen; klik Ctrl + G om die lagen te groeperen. Je bekomt "groep1". Dupliceer de bekomen groep en zet de originele groep op onzichtbaar.



- Voeg die kopie groep samen : klik (Ctrl + E) ; de originele groep houden we als reserve groep.



- Geef die bekomen (samengevoegde) laag volgende Slagschaduw :



- Zo zien onze koekjes er nu uit; ze hebben een nog betere 3D look.



Stap 9

- Rechthoekige selectie maken rond de eerste letter.



- Klik Ctrl + J om de selectie op een nieuwe laag te kopiëren; noem de laag volgens de gekopieerde letter.

- Herhaal dit voor al de andere letters; niet vergeten van telkens eerst de laag groep1 kopie te activeren vooraleer je Ctrl + J klikt.

De originele laag "groep1 kopie" kan je dan weer onzichtbaar maken.





- Verplaatsgereedschap aanklikken; in optiebalk is Automatisch Selecteren aangevinkt. Zo kan je nu elke laag selecteren door de letter op je document direct aan te klikken. Klik op een letter en verplaats die; je kan ook de volgorde van de lagen wijzigen.



- Je kan ook sommige letters roteren; ... enteren om alle transformaties te bevestigen.



Stap 10

- Deze stap is facultatief voor als je de koekjes op een mooie achtergrond wenst te plaatsen. Nieuwe laag toevoegen onder lagen met letter koekjes; noem de laag "plaat"; voorgrondkleur = # A9977D .



- Afgeronde rechthoekvorm tekenen met straal =10 px ; (hogere straal = meer afronding aan de hoeken); optie op Vormlaag.



- De rechthoekvorm rond de koekjes tekenen.



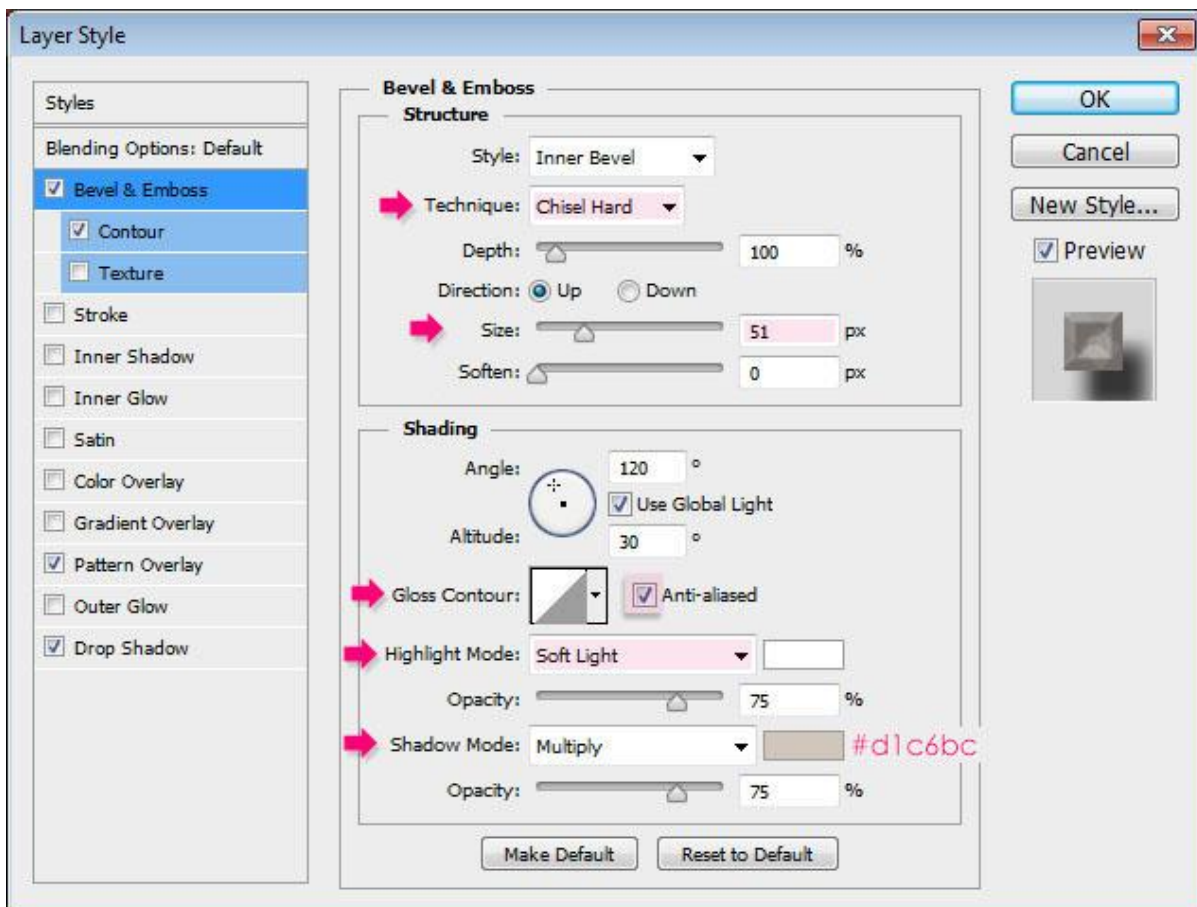
- Je kan nu al de hoogte en breedte van deze afgeronde rechthoekvorm aanpassen of je kan verkiezen om dit op het einde te doen.



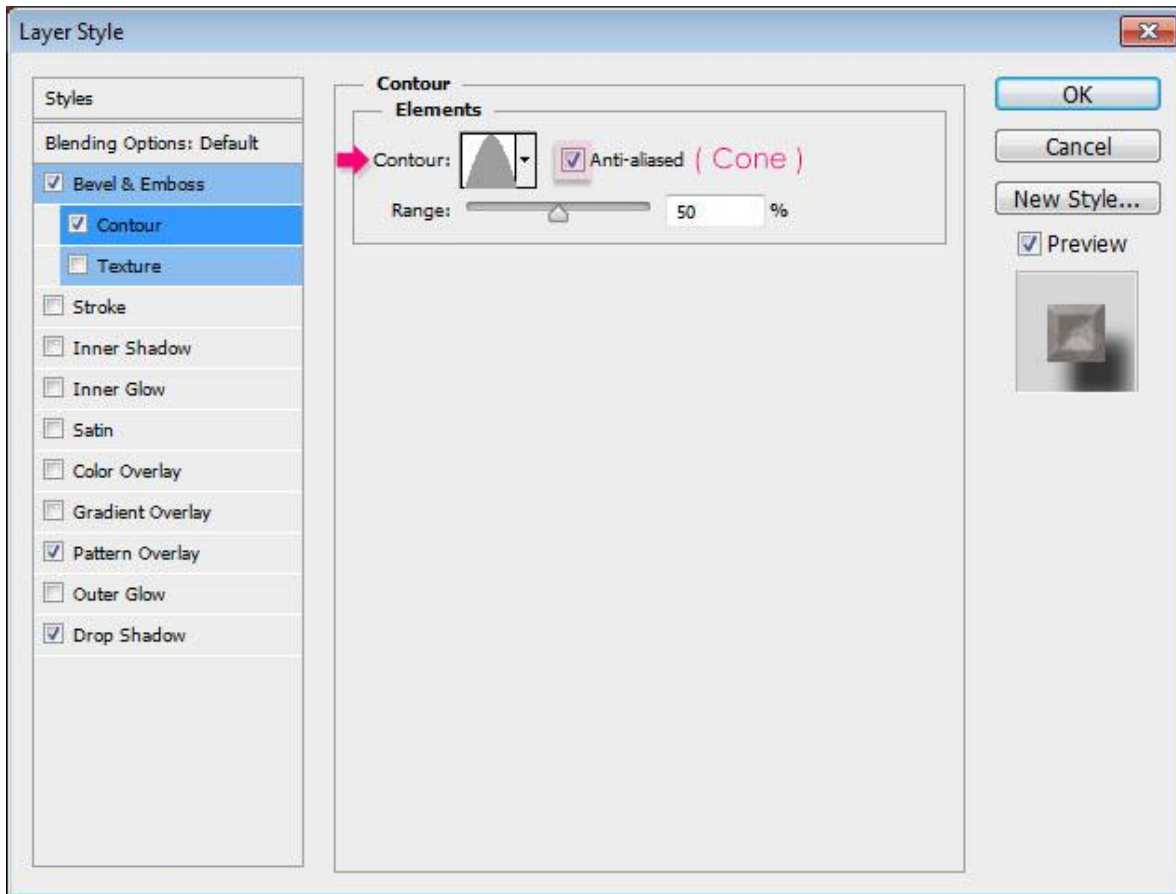
Stap 11

Geef laag "Plaat" volgende Laagstijlen :

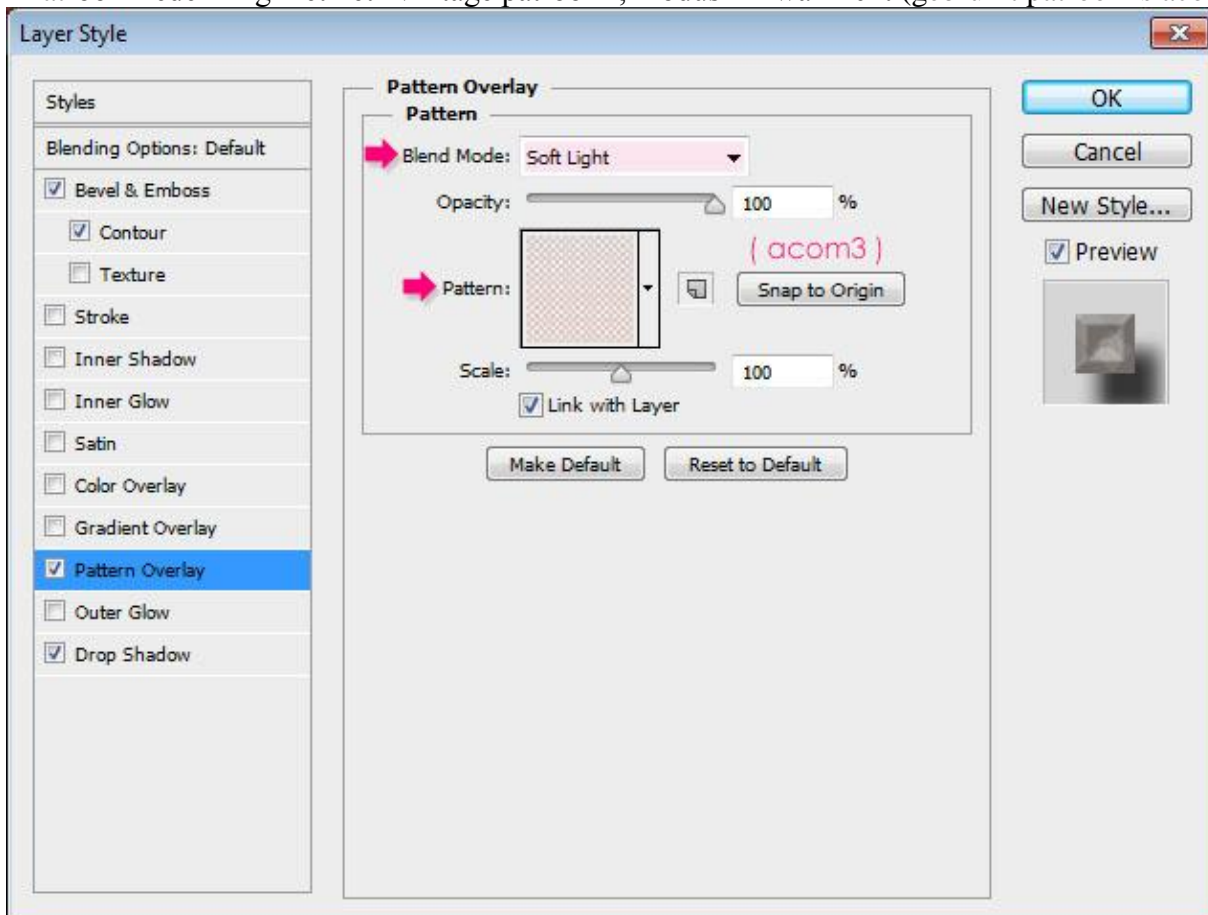
- Schuine kant en Reliëf : techniek = Gegraveerd Hard ; modus voor de Hooglichten is Zwak licht ; modus voor de Schaduwen is Vermenigvuldigen met kleur = # D1C6BC.



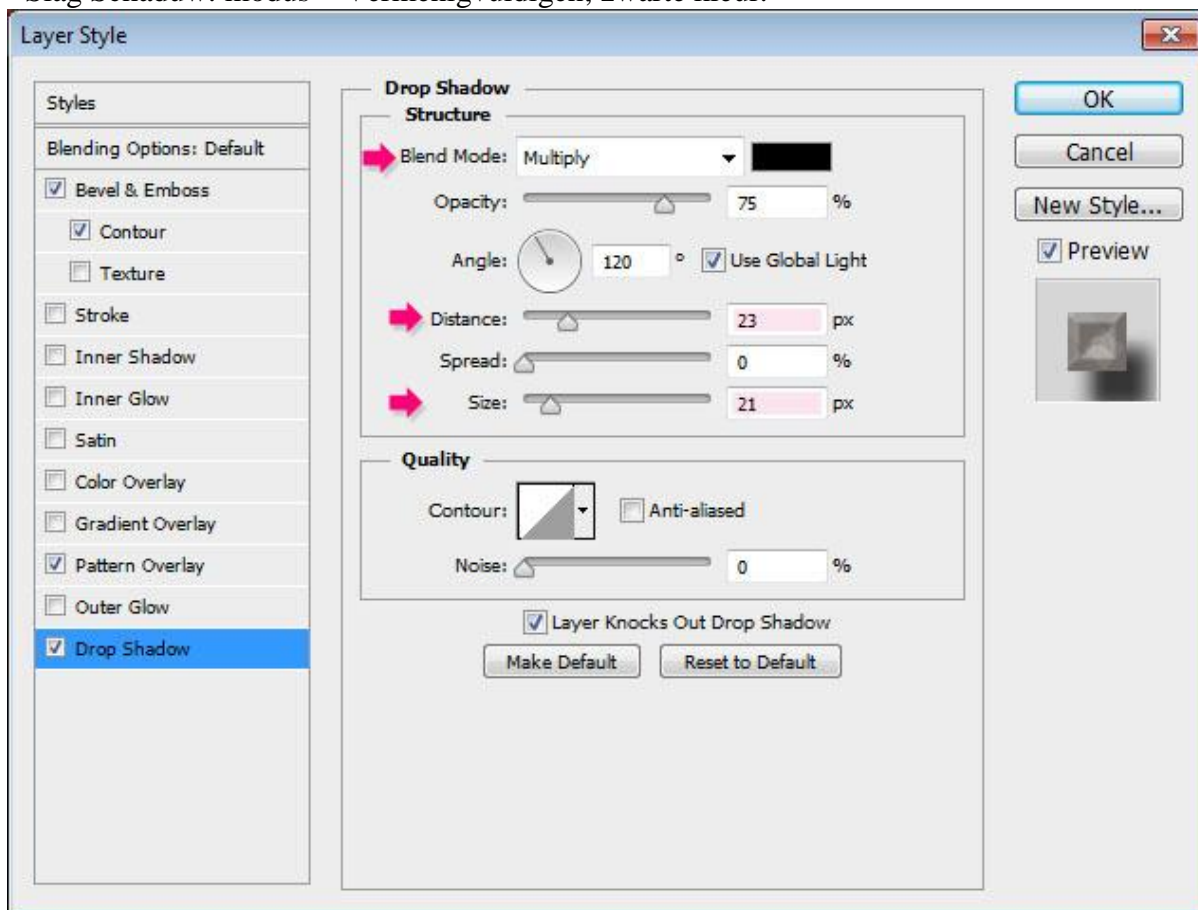
- Contour: onder Schuine kant en Reliëf.



- Patroon Bedekking met het 'Vintage patroon' ; modus = Zwak licht (gebruikt patroon is acom3).



- Slag Schaduw: modus = Vermenigvuldigen; zwarte kleur.



- Zo ziet de plaat achter de koekjes er uit.



- Vallen er letters te er over de randen: vergroot de plaat (slepen aan de ankerpunten) en met cursorpijltjes nog goed plaatsen.



- Om de kleur van de plaat te wijzigen : dubbelklikken op de vorm in het lagenpalet; de kleurenkiezen gaat open en daar kan je de gewenste kleur ingeven. Hier werd een iets donkerder kleur gekozen (# 8B6B4B). Je kan ook een ander patroon kiezen; ...



Koekjes zijn klaar om te proeven 😊

